



Ministero dell'Istruzione e del merito
Istituto d'Istruzione Superiore "MARCO POLO"
Località Boscone - Via La Madoneta 3 - 23823 COLICO

Tel. 0341/940413

Codice Fiscale: 92038240138 - C.M. LCIS003001 - Codice Univoco Ufficio UFGDY3

e-mail: lcis003001@istruzione.it pec mail: lcis003001@pec.istruzione.it

Sito web: www.marcopolocolico.edu.it

PROGRAMMA SVOLTO

DOCENTE	Flavio Lombella – ITP Rosaria Occhiuzzi
DISCIPLINA	Tecnologie informatiche
CLASSE	1D

Argomenti trattati:

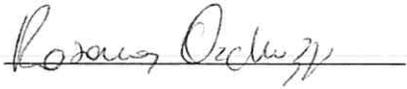
N. UDA	CONOSCENZE
1 1 INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA	<ul style="list-style-type: none">• Definizione di Informatica, telecomunicazioni e ICT• Tappe e protagonisti della storia dell'Informatica
2 SISTEMI E MODELLI	<ul style="list-style-type: none">• I sistemi e la loro classificazione• I modelli e la loro classificazione•
3 ARCHITETTURA DEL COMPUTER	<ul style="list-style-type: none">• Architettura ed elementi funzionali della macchina di von Neumann (parte centrale e parte periferica)• Diverse tipologie di memorie e di periferiche.• Unità di misura della capacità di memoria
4 CODIFICA DI DATI ALFANUMERICI	<ul style="list-style-type: none">• Sistemi di numerazione diversi da quello decimale posizionale• Sistema ottale• Sistema binario• Sistema esadecimale• Aritmetica in basi diverse dalla base 10• La codifica ASCII
5 I SISTEMI OPERATIVI	<ul style="list-style-type: none">• Caratteristiche del sistema operativo e del software applicativo.• Concetto di processo come programma in esecuzione• Funzionalità e servizi svolti dai sistemi operativi• Il modello onion skin e i suoi livelli
6 RETI DI COMPUTER E INTERNET	<ul style="list-style-type: none">• Principi di base delle reti informatiche• Diverse tipologie di reti• Internet, la sua storia le sue caratteristiche, requisiti e servizi (WEB, posta elettronica,...).• Principali servizi Internet.• Principali applicazioni che si appoggiano sul servizio Web.

8 IL S.O. WINDOWS	<ul style="list-style-type: none"> • Struttura del file system, i permessi legati ai file, le unità di rete. Le opzioni del pannello di controllo.
9 WORD PROCESSOR	<ul style="list-style-type: none"> • La pagina, il carattere, il paragrafo, i comandi principali
10 FOGLIO DI CALCOLO EXCEL	<ul style="list-style-type: none"> • Dati, celle, tipi di dato, spostare e copiare dati, operare su righe e colonne
12 PROGRAMMARE	<ul style="list-style-type: none"> • Elementi fondamentali, le variabili, i cicli la selezione • Il linguaggio Python • Utilizzo di IDLE per Pythom • Le variabili, tipi di variabili, utilizzo • La selezione in Python • Il ciclo while • Il ciclo for generale • Il ciclo for con contatore
13 Il robot martienne	<ul style="list-style-type: none"> • Cos'è un robot • Struttura del robot martienne • Il microcontrollore, ruolo, possibilità di programmazione • Interprete Micropython • Sensori • Attuatori
14 Piattaforma di programmazione VittaScience	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo della piattaforma • Struttura di un programma per il robot • Programmazione a blocchi e programmazione a linea di comandi • Trasferimento dei programmi nel robot

ATTIVITÀ DI AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA SVOLTE NELL'ANNO SCOLASTICO

TIPOLOGIA	OGGETTO	LUOGO

Colico, 24 maggio 2024

L'insegnante.
 

Visto : i rappresentanti degli alunni